

SPIELPLAN



Zeit	Feld 1	Resultat	Feld 2	Resultat	Feld 3	Resultat
08:00	SCL YT - Bern 96	:	Langenthal - Huskys	:	Brandis - Biel	:
08:30	Burgdorf- BDL	:	Lugano - Bülach	:	ZSC - Genf	:
09:00	SCL YT - Burgdorf	:	Langenthal - Lugano	:	Brandis - ZSC	:
09:30	EISREINIGUNG					
09:45	Bern 96 - BDL	:	Huskys - Bülach	:	Biel - Genf	:
10:15	BDL - SCL YT	:	Langenthal - Bülach	:	Brandis - Genf	:
10:45	Bern 96 - Burgdorf	:	Huskys - Lugano	:	Biel - ZSC	:
11:15	EISREINIGUNG / MITTAGSPAUSE					
12:00	PUCKWERFEN					
12:30	1A - 1B	:	1C - 2A	:	2B - 2C	:
13:00	3A - 3B	:	3C - 4A	:	4B - 4C	:
13:30	2A - 2B	:	1A - 2C	:	1B - 1C	:
14:00	EISREINIGUNG					
14:15	4A - 4B	:	3A - 4C	:	3B - 3C	:
14:45	1C - 2C	:	1B - 2A	:	1A - 2B	:
15:15	3C - 4C	:	3B - 4A	:	3A - 4B	:
15:45	EISREINIGUNG					
16:00	1B - 2B	:	1A - 1C	:	2A - 2C	:
16:30	3B - 4B	:	3A - 3C	:	4A - 4C	:
17:00	1A - 2A	:	1B - 2C	:	1C - 2B	:
17:30	3A - 4A	:	3B - 4C	:	3C - 4B	:
18:15	RANGVERKÜNDIGUNG					

ESSENSPLAN

Zeit	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6
11:00						
11:30						

DAS ESSEN WIRD IM TIGERSAAL SERVIERT

REGLEMENT



Es gelten die offiziellen Regeln der SIHF für Bambiniturniere

1.Spielberechtigung:

Spielberechtigt sind Spieler mit Jahrgang 2008 und jünger.

2.Gruppen- / Rangierungsspiel:

Spielzeit beträgt 22,5 Minuten, gespielt wird 4 gegen 4. Nach 60 Sekunden müssen alle Feldspieler ausgewechselt werden. Die Teams haben 15 Sekunden Zeit zum Wechseln und sich in der Spielfeldmitte zum Bully aufzustellen. Nach Ablauf der 15 Sekunden wirft der Schiedsrichter die Scheibe ein. Doppeleinsätze (Infolge-Einsätze) werden mit einer Bankstrafe von 60 Sekunden bestraft (mind. 8 Feldspieler).

Nach einem Tor wird mit einem Bully (Spielfeldmitte) angespielt. Bei allen anderen Spielunterbrüchen gibt der Schiedsrichter die Scheibe sofort wieder ins Spiel.

2.1.Gruppenspiele:

Gespielt wird in drei Vierergruppen, jeder gegen jeden (Round Robin).

Rangierungskriterien:

a) Punkte b) Tordifferenz c) Erzielte Tore d) Los

Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

2.2.Rangierungsspiele:

Die Ränge 1 und Ränge 2 jeder Gruppe spielen in einer Round Robin die Plätze 1 bis 6 aus (Pool A). Die Ränge 3 und Ränge 4 jeder Gruppe spielen in einer Round Robin die Plätze 7 bis 12 aus (Pool B).

Rangierungskriterien:

a) Punkte b) Tordifferenz c) Erzielte Tore d) Los

Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

3.Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden durch die Turnierorganisation gestellt.

4.Proteste / Unstimmigkeiten

Bei Protesten werden die beiden Parteien angehört. Danach entscheidet die Turnierleitung endgültig. Bei allen Fragen, die nicht im Turnierreglement aufgeführt sind, hat die Turnierleitung endgültige Entscheidungsgewalt.

5.Versicherung

Versicherung ist Sache der Teilnehmer bzw. der gesetzlichen Vertreter.